

**Dependencia** : Dirección General de Obras  
y Servicios Públicos.  
**Sección** : Dirección de Planeación Urbana.  
**No. de Oficio** : DPU/LC/053/2024  
**Asunto** : *El que se indica*

Guasave, Sinaloa, a 23 de agosto de 2024.

## LICENCIA DE CONSTRUCCION

PRESENTE:

Por medio del presente, esta Dirección de Planeación Urbana, del Municipio de Guasave, con las facultades que confiere los artículos 1 y 2, Fracción I y II del capítulo I, artículos 4 del capítulo II, del reglamento de construcción del Municipio de Guasave y el artículo 57 capítulo II del título segundo y demás relativos del Reglamento interior vigente del Municipio de Guasave, Artículo 9 Fracción XI de la Ley de Desarrollo Urbano del Estado de Sinaloa y Artículo 57 Fracción 7 Inciso 7.5 y Art. 105 fracción 1 inciso a, b, y c de la Ley de Hacienda Municipal del Estado de Sinaloa.

Hago del conocimiento que esta dependencia, de acuerdo a los lineamientos expresos con anterioridad y basándonos en el reglamento de construcción de este H. Ayuntamiento, se le **OTORGÓ LICENCIA DE CONSTRUCCION** para el proyecto de **CONSTRUCCION DE 25 CASA HABITACION**, con número de licencia **062/2024** y con una superficie de construcción de **42.00 M2**, ubicado en Calle Frida Kahlo entre Avenida Martín Pérez de Rivas y Avenida Geografía, en el Fraccionamiento Santa María III, en esta Ciudad de Guasave, Sinaloa.

Notificándose este documento no brinda certidumbre legal alguna sobre posesión o tenencia de la tierra.

Agradeciendo de antemano su fina atención, le envío un cordial saludo.

**A T E N T A M E N T E**  
**"DE CORAZON POR GUASAVE, VAMOS JUNTOS"**

**ARQ. MIGUEL JORGE WONG ORTEGA**  
**DIRECCIÓN GENERAL DE OBRAS**  
**Y SERVICIOS PÚBLICOS**



DIRECCIÓN GENERAL DE  
OBRAS Y SERVICIOS PÚBLICOS  
GUASAVE, SINALOA.

C.c.p.- Archivo\*Didya. -Secretaria.  
Av. Adolfo López Mateos S/N, Col. del Bosque,  
Guasave, Sinaloa, México. C.P. 81040



2024  
**Felipe Carrillo**  
**PUERTO**  
GOBIERNO DEL PROLETARIADO,  
REVOLUCIONARIO Y DEFENSOR  
DEL MUNDO